

REGULAMIN KLUBU JEŹDZIECKIEGO GRAND TORINO

- § 1 Klub Jeździecki Grand Torino działa na podstawie statutu.
- § 2 Władzami Grand Torino, jest zarząd klubu, który wykonuje czynności statutowe.
- § 3 Siedzibą Klubu jest Stadnina Koni w Przekolnie. Akceptacja regulaminu klubu jest równoznaczna z akceptacją zasad zawartych w regulaminie stadniny.
- § 4 Warunkami przynależności do Klubu są:
- 1) złożenie deklaracji o chęci rozwijania swoich umiejętności, i jej praktyczna realizacja poprzez uczestnictwo w zajęciach (w przypadku osób nieletnich wymagane jest oświadczenie rodziców lub opiekunów)
 - 2) brak zdrowotnych przeciwwskazań do uprawiania sportu, potwierdzonych ważnymi badaniami lekarskimi
 - 3) opłacenie wszystkich składek członkowskich
 - 4) przestrzeganie zasad bezpieczeństwa oraz dbałość o najlepsze dobro koni
 - 5) kultura osobista i zdyscyplinowanie
 - 6) posiadanie ważnej legitymacji klubowej wydawanej przez władze klubu
 - 7) przestrzeganie niniejszego regulaminu
- § 5 Ważna legitymacja członkowska uprawnia do:
- przynależności do Klubu Jeździeckiego Grand Torino,
 - bezpłatnego startu w zawodach organizowanych przez KJ Grand Torino
 - rabatu na obozy letnie organizowane przez Stadninę Koni w Przekolnie
 - bezpłatnych udziałów we wszystkich przedsięwzięciach oraz imprezach sportowo-rekreacyjnych organizowanych na terenie stadniny w tygodniu.
 - umieszczania nazwy oraz znaku graficznego (logo) KJ Grand Torino na sprzęcie oraz strojach, używanych w trakcie treningów i zawodów jeździeckich
 - oraz innych ulg i przywilejów określonych przez zarząd klubu i właścicieli Stadniny Koni w Przekolnie
- § 6 Każdy uczestnik klubu zobowiązany jest do dbania o dobre imię klubu i czynną działalność na rzecz klubu.
- § 7 Klub prowadzi zajęcia w cyklu rocznym z przerwami świątecznymi i wakacyjną: treningi skokowe, ujeżdżeniowe jak i nauka jazdy odbywają się na placu treningowym i ujeżdżalni należącej do Stajni, bądź prowadzone są zajęcia terenowe.
Każdy z członków Klubu zobowiązany jest do uczestnictwa w zajęciach przynajmniej cztery razy w miesiącu.
- § 8 Każdy uczestnik zajęć powinien nosić podczas jazdy strój zgodny z zasadami bezpieczeństwa jazdy konnej, pod rygorem nie dopuszczenia do zajęć oraz zawodów: buty dostosowane do strzemion, aby nie doszło do zakleszczenia stopy podczas jazdy konnej, toczek lub kask ochraniający głowę (stadnina posiada własny sprzęt, który może być udostępniany klubowiczom).

§ 9 Zasady uczestnictwa w zajęciach klubu:

1. Zajęcia klubu odbywają się w personalnie ustalonych godzinach pomiędzy klubowiczami a trenerem.
2. Na terenie Stajni, obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów, spożywania napojów alkoholowych oraz używania jakichkolwiek środków odurzających. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą brać udziału w zajęciach.
3. Podczas zajęć klubu jeździeckiego obowiązuje zachowanie kultury osobistej.
4. Zabrania się spożywania jakichkolwiek posiłków podczas czynnej części zajęć.
5. Członkowie zobowiązani są do punktualnego stawiania się na zajęciach. W przeciwnym wypadku trening się nie odbędzie.
6. Zmiana lub odwołanie ustalonego terminu jazdy, ze strony jeźdźcy, możliwa jest najpóźniej 5 godzin przed umówioną jazdą konną. W przeciwnym wypadku owa jazda przepada.
7. Zabrania się bez zgody instruktora oddalania się samowolnie z miejsca prowadzonych zajęć. Osoba samowolnie opuszczająca miejsce zajęć nie podlega opiece instruktora.
8. Za ład i porządek miejsca zajęć odpowiadają uczestnicy.
9. Podczas zajęć należy bezwarunkowo wykonywać polecenia instruktora.

§10 Opłaty klubowe:

1. Na obowiązkowe opłaty składają się składki członkowskie.
2. Składka członkowska wynosi 30zł miesięcznie lub 300zł jednorazowo.
3. Składki należy wpłacać na konto Klubu:

§11 Nagrody i kary:

1. Zarząd klubu za czynną działalność na rzecz klubu, wzorową postawę jeździecką, wybitne osiągnięcia jeździeckie oraz dbanie i godne reprezentowanie klubu może nagradzać.
2. Zarząd może ukarać członków klubu:
- za nieprzestrzeganie obowiązków członka Klubu po uprzednim upomnieniu poprzez zawieszenie